

## **Zum Tode unseres Schachfreundes Bernd Sandmann**

Mit großem Schmerz und tiefer Trauer teilen die Schachfreunde Neuenkirchen mit, dass unser Vereinsmitglied Bernd Sandmann im Alter von 68 Jahren aufgrund eines tragischen Verkehrsunfalles am 06.07.2005 gestorben ist.

Bernd Sandmann spielte für die 1. Mannschaft der Schachfreunde Neuenkirchen seit 20 Jahren mit überaus großem Erfolg. Er war sowohl in sportlicher als auch vor allem in menschlicher Hinsicht ein außerordentlich wichtiger Bestandteil unseres Vereins, der für uns alle unvergesslich bleiben wird.

Bernd Sandmann war im wahrsten Sinne des Wortes ein Liebhaber des Schachspiels, der mit seiner Begeisterung für das Spiel andere anstecken konnte. Trotz seines friedfertigen Charakters war er am Schachbrett ein großer Kämpfer, der die Entscheidung kompromisslos suchte. Sein Spielstil war geprägt von großer Phantasie und Spielfreude, einem raschen Erkennen taktischer Wendungen, einer großen Ausdauer im Endspiel sowie einer insgesamt beeindruckenden Kampfkraft.

Schwerer als der durch den Tod erlittene sportliche Verlust wiegt jedoch für uns der menschliche Verlust. Bernd war überaus freundlich, zuvorkommend und bescheiden. Er war immer auf das Wohl der Mannschaft bedacht. Gegenüber dem jeweiligen Mitspieler verhielt Bernd sich stets fair. Respekt und Achtung vor dem Gegner war für ihn eine Selbstverständlichkeit.

Auch außerhalb des Schachbrettes war es immer eine große Freude, mit Bernd Sandmann zu verkehren. Er hatte stets ein offenes Ohr für die Belange des Anderen und war bereit, mit Rat und Tat zur Seite zu stehen.

Seine vorbehaltlos praktizierte Mitmenschlichkeit hat sicherlich wesentlich mit dazu beigetragen, dass er nicht nur in unserem Schachverein ausgesprochen beliebt war.

Wir von den Schachfreunden Neuenkirchen sind dankbar, dass wir mit Bernd Sandmann so lange zusammen Schach spielen durften. Wir haben mit ihm einen sehr guten Freund verloren und werden seiner immer gedenken.

Für die Mitglieder der Schachfreunde Neuenkirchen

Klaus Beckmann